**회의 일지**

**공학관 1층 라운지 16:00 ~ 18:00**

* BBG 프로젝트
* 버그 수정
* 재시작 화면으로 전환되고 재시작 버튼을 눌렀을 때 기존의 프레임이 사라지지 않는 버그 수정작업
* 거의 해결! -> 재시작 버튼을 눌렀을 때 새 창으로 전환하지 않고 기존 창을 재활용하는 방법으로 근본적인 문제를 해결 중
* 추가사항
* 스테이지 요소 추가중. 스테이지 넘어갈 때 마다 막대의 길이 변경하는 요소 고려중
* 게임 승리 시 새로운 화면 만듦
* 효과음이나 배경음악 추가 예정 (저작권 없는걸로)
* 수정사항
* 공의 속도 조절예정
* 신기술 조사
* 조사한 내용 취합한 후 내용 정리 및 심화내용 조사
* 클라우드 예시 코드 조사: https://github.com/apache/cloudstack
* 최종발표 대비
* PPT의 기초적인 틀 잡기
* PPT 컨셉 잡기
* 의견1: PPT 첫번째, 두번째, 세번째 프로젝트 넘어갈 때 아래의 공이 구름에게 다가가 구름 블럭을 부수고 그 뒤에 있던 텍스트가 크게 나오는 PPT 애니메이션 추가
* 기타 특이사항

